

Durée de la formation

5 jours

Programme

Présentation générale

- Zone de travail
- Fenêtres et barres d'outils
- Paramétrage des unités
- Définition d'un modèle type

Navigation et affichage

- Zoom, orbite et panoramique
- Les styles de faces
- Masquer, Révéler

Le dessin

- Les calques
- Arcs, Cercles et Polygones

Les aides au dessin

- Les inférences (accrochages aux objets) : lignes, points et formes
- Les guides : distances et angles
- Les systèmes de coordonnées : Relatifs et absolus, à déplacer

Les modifications

- Les sélections : 1clic, 2clics, 3clics, fenêtres et groupes
- Déplacer, Rotation, Mise à l'échelle (agrandir/rétrécir), Pousser/Tirer,

Suivez-moi, Décalage

Les renseignements

- Mesurer : Distances et Angles
- Les surfaces

L'habillage

- Texte et texte 3D
- Les cotations
- Création et importation de composants de la bibliothèque
- Le coloriage
- Les ombres

- Les styles de faces

Présentation et visite du projet

- Les visites
- Les coupes

Objectifs

- Habiller le dessin et ajouter des cotations et textes
- Réaliser et modifier un projet3D
- Etudier et représenter une esquisse d'un projet en 3D, assurer la cohérence lors de la conception et fournir une meilleure présentation aux décideurs

Pré-requis

- Maîtriser l'environnement Windows

Public

- Dessinateurs
- Bureaux d'étude
- Cabinets de géomètres

Les plus

- Support de cours fourni