Méthodes AGILES SCRUM- Durée 21h

Objectifs

- Mettre en œuvre ces méthodes sur un projet
- Améliorer la productivité des équipes

Public cible

- Chef de projet, directeur de projet
- Développeur web, concepteurs

Pré-requis

- Connaissance en gestion de projet
- Connaissance en programmation Web (PHP, HTML, CSS)

Programme

Introduction à l'agilité

- Le Manifest Agile
- Les 12 principes de l'Agilité
- Les méthodes agiles comparées aux méthodes classiques
- Les User Stories
- L'histoire des méthodes agiles

Scrum

- Les bases (Sprint, Release, Feature, Vélocité, Business Value, etc.)
- Les réunions (Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective, etc.)
- Les rôles (Scrum Master, Product Owner, etc)
- Les Backlogs (Product Backlog, Spring Backlog)
- Les outils de mesure (Burdown Chart, Burnup Chart, etc.)
- Management visuel

Scrum en pratique

- Apprendre à utiliser Scrum dans le cadre d'un mini projet

MOYENS TECHNIQUES ET HUMAINS :

- ❍ Intervenant : Formateur Professionnel
- ❍ Mobilisation des outils et auxiliaires utiles : paperboard, vidéoprojecteur…
- ❍ Possibilité de mettre à disposition des PC portables pour les stagiaires

METHODES PEDAGOGIQUES MOBILISEES :

- ❍ Alternance de méthodes affirmatives, interrogatives et actives
- ❍ Ressources de type formatives, évaluatives, de synthèses, de soutien, de mémorisation…
- ❍ Utilisation de Padlet

MODALITES D'EVALUATION :

- Des acquis
  - ❍ Fiche de renseignements en amont et questions
  - ❍ Evaluations formatives réalisées à l'aide de grilles critériées ;
  - ❍ Attestation de fin de formation mentionnant l'atteinte des objectifs de la formation
  - ❍ Evaluation différée
- Evaluation satisfaction

- Rédaction d'un bilan d'action remis au commanditaire en cas de formation intra-entreprise