IPHONE, IPAD DÉVELOPPER DES APPLICATIONS MOBILES - **Durée** 35h

OBJECTIFS

- Développer des applications mobiles avec Cocoa Touch

PUBLIC CIBLE

- Développeur objet dans au moins un langage de programmation

PRE-REQUIS

- Maîtrise de la méthodologie objet
- Maîtrise d'un langage de programmation orientée objet (AS3, C#, JAVA, PHP5, C++)

PROGRAMME

Introduction

- Historique de Cocoa, du NeXT à iOS
- Que sont Cocoa et Objective-C ?
- Cocoa et développement multi-plateformes
- Alternatives à Cocoa
- Appareils et versions d'iOS, choix du SDK

Objective-C

- Classes, méthodes, variables d'instances
- Héritage
- Foundation
- Gestion de la mémoire
- Protocoles et catégories

Langage C

- ❍ Premier programme
- ❍ Rappels sur le binaire
- ❍ Claculs
- ❍ Type de variables, précision
- ❍ Constantes
- ❍ Fonctions
- ❍ Conditions (vrais et faux, if, switch, ET, OU)
- ❍ Notion de portée
- ❍ Boucles (while, do-while, for, break)
- ❍ Pré-incrémentation et post-incrémentation
- ❍ Tableaux
- ❍ Chaînes de caractères
- ❍ Les pointeurs, l'adressage
- ❍ Fonctions : passage par références
- ❍ Allocation dynamique de la mémoire
- ❍ Structures
- ❍ Définitions de types
- ❍ Processeurs et macros

Modèles-Vues-Contrôleurs

- ❍ La design pattern MVC
- ❍ Outlets et actions

Les vues

- ❍ Géométrie
- ❍ UiView, UiViewController
- ❍ Hierarchie des vues
- ❍ Les éléments d'IHM
- ❍ Rotation et redimensionnement
- ❍ UIScrollView

Tables

- ❍ UITableView, UITableViewController
- ❍ Cellule
- ❍ Remplissage
- ❍ Interaction
- ❍ Personnalisation

Barre de navigation

- UINavigatonBar, UINavigationController
- Principe de la navigation
- Personnalisation

Gestion des fichiers

- Sérialisation
- NSFileManagemer
- Fichier plist
- Sandbox, préférences

Déploiement

- Contrats de développement
- Type de déploiement
- Génération des certificats
- Signature de l'application

Géolocalisation

- Obtenir les coordonnées
- Convertir les coordonnées en adresse
- Parsing XML
- Convertir une adresse en coordonnées
- Afficher une carte et des points de repère

WebViews

- Géométrie
- UiView, UiViewController
- Hierarchie des vues
- Les éléments d'IHM
- Rotation et redimensionnement
- UIScrollView

iPad

- Géométrie
- UiView, UiViewController
- Hierarchie des vues
- Les éléments d'IHM
- Rotation et redimensionnement
- UIScrollView

MOYENS TECHNIQUES ET HUMAINS :

- ❍ Intervenant : Formateur Professionnel
- ❍ Mobilisation des outils et auxiliaires utiles : paperboard, vidéoprojecteur…
- ❍ Possibilité de mettre à disposition des PC portables pour les stagiaires

METHODES PEDAGOGIQUES MOBILISEES :

- ❍ Alternance de méthodes affirmatives, interrogatives et actives
- ❍ Ressources de type formatives, évaluatives, de synthèses, de soutien, de mémorisation…
- ❍ Utilisation de Padlet

MODALITES D'EVALUATION :

- Des acquis
  - ❍ Fiche de renseignements en amont et questions
  - ❍ Evaluations formatives réalisées à l'aide de grilles critériées ;
  - ❍ Attestation de fin de formation mentionnant l'atteinte des objectifs de la formation
  - ❍ Evaluation différée
- Evaluation satisfaction

- Rédaction d'un bilan d'action remis au commanditaire en cas de formation intra-entreprise